



Como funciona?

O Web Desafio é uma Gincana de pesquisas. Um jogo virtual realizado através de um console virtual exclusivo, pela internet, onde nossos alunos serão desafiados com diversos enigmas e desafios.

Cada equipe terá um usuário e uma senha para acessar o console virtual onde terá acesso às questões e enviará suas respostas. Cada integrante da equipe poderá utilizar um computador para pesquisas, mas apenas um integrante poderá acessar o console para enviar a resposta. **Será permitido consultar, além da internet, livros, manuais, apostilas ou qualquer outra fonte de pesquisa, incluindo consulta a amigos, professores, familiares, etc.**

Características do Web Desafio

- O evento é composto por 2(duas) fases (Fase A e Fase B) e uma grande final.
- As fases A e B serão realizadas pela internet na área restrita do site www.webdesafio.com.br, utilizando exclusivamente o console virtual, específico do evento.
- Não serão aceitas respostas enviadas por qualquer outro meio que não seja o console virtual da área restrita do site do evento.

A Fase A será realizada da seguinte forma:

As equipes deverão responder a 17 questões objetivas e terão 3 enigmas para desvendar. A fase A é eliminatória. Será convocada para participar da Fase B do Web Desafio apenas a equipe que conquistar a maior pontuação de sua escola ou unidade escolar da Fase A em cada categoria. Na fase B participam apenas uma única equipe de cada escola ou unidade escolar em cada categoria.





A Fase B será realizada da seguinte forma:

As equipes deverão responder a 17 questões objetivas e terão 3 enigmas para desvendar. As 10 equipes que obtiverem maior pontuação na Fase B do Web Desafio 2020 disputarão a Grande Final, concorrendo à prêmios incríveis.

A Grande Final será realizada da seguinte forma:

Por conta da Pandemia, o formato da Grande Final será realizado, em princípio remotamente, pelo console virtual do Web Desafio. A Comissão Organizadora do Web Desafio se reserva no direito de alterar o formato remoto para o formato presencial, a ser realizado na FACAMP em Campinas/SP, a qualquer momento. Divulgaremos as regras com 1 semana de antecedência.

Sistema de Pontuação de Questões tipo Desafio

Cada questão objetiva proposta será chamada de desafio.

Cada desafio terá valor de 1000 pontos e cada equipe terá 10 chances para acertar, mas a cada chance desperdiçada, ou seja, com resposta incorreta, a equipe perde 100 pontos. Se na décima tentativa a resposta for incorreta o sistema passará automaticamente para o próximo desafio e a equipe receberá a pontuação mínima de 50 pontos.

A qualquer momento, independente da tentativa em que a equipe esteja, é possível desistir do desafio e passar para o próximo. Nesse caso, a equipe recebe a pontuação mínima de 50 pontos. Só será possível visualizar a próxima questão (seja tipo desafio ou tipo enigma) quando a equipe acertar a questão em que está ou desistir dela.

Sistema de Pontuação de Questões tipo Enigma

- Cada enigma é composto por 10 pistas, sendo que cada pista será apresentada individualmente mediante solicitação da equipe.
- As pistas serão numeradas de 1 a 10, sendo a pista 1 liberada automaticamente. Ao solicitar a abertura de mais pistas, pelo console virtual, o sistema abrirá a pista 2 e assim sucessivamente mediante solicitações.





- A pontuação da prova varia de acordo com o número de pistas solicitadas para a resolução do enigma. Não existe limite de tentativas de respostas e nem penalização por erros, ou seja, a equipe poderá “chutar” quantas respostas desejar sem perder pontos. A pontuação recebida pela equipe ao desvendar um enigma segue a seguinte tabela.

Número de pistas solicitadas	Pontuação do enigma
1	5000
2	4000
3	3000
4	2000
5	1000
6	800
7	600
8	400
9	200
10	100

- A equipe que desistir de resolver o enigma receberá a pontuação mínima de 50 pontos.





Pontuação Extra

Quando a equipe terminar a última questão proposta na fase (seja desafio ou enigma) seja pelo acerto da resposta ou por desistência, o sistema encerrará automaticamente a gincana para aquela equipe e calculará o tempo restante para o término da fase. Para cada minuto restante para o término da fase a equipe receberá 20 pontos.

Por exemplo: Uma equipe terminou o 17º desafio e desvendou os 3 enigmas da Fase A às 17 horas e 10 minutos, portanto faltando 10 minutos para o término oficial da fase essa equipe receberá uma pontuação extra de 200 pontos (20 pontos para cada minuto).

