

REGULAMENTO DA FINAL DO WEB DESAFIO DO ENSINO MÉDIO



**WEB
DESAFIO**
2021

CAPÍTULO I – EQUIPES CLASSIFICADAS

ART 1º

Participarão da Final do Web Desafio do Ensino Médio 2021 apenas as equipes classificadas na etapa B, listadas a seguir:

CIDADE	UF	ESCOLA	EQUIPE	PONTUAÇÃO
POCÓS DE CALDAS	MG	COLÉGIO PELICANO	TRINTA E SEIS	19870
FARTURA	SP	COLÉGIO EDUCACIONAL DE FARTURA	GANGUE PROF	16370
POUSO ALEGRE	MG	ANGLO POUSO ALEGRE	VAI PRA CIMA VERDÃO	16340
GUARATINGUETA	SP	COLÉGIO FÊNIX	PEACOCK	16120
ARARAS	SP	LICEU ANGLO ARARAS	113 3.0	15670
JAU	SP	COLÉGIO DA FUNDAÇÃO	THE CHACOTAS FC	15400
CACHOEIRINHA	RS	INEDI - INSTITUTO EDUCACIONAL INTEGRADO	SÓ DA US GURI	15670
INDAIATUBA	SP	COLÉGIO RENOVÇÃO INDAIATUBA	BAIONETAS	15100
LONDRINA	PR	COLÉGIO LONDRINENSE	SARDINHAS	14850
FRANCA	SP	ESCOLA PESTALOZZI	AMELIA EARHART	14650

CAPÍTULO II – A FINAL DO WEB DESAFIO

ART 1º - CARACTERÍSTICAS

1. A final será composta de uma única etapa, realizada remotamente, pelo console virtual do Web Desafio.
2. Não serão aceitas respostas enviadas por qualquer outro meio que não seja o console virtual da área restrita do site do evento.
3. A final terá como tema central: Livre
4. Será composta por 17 questões tipo Desafio e 2 Enigmas.
5. A única fonte de pesquisas permitida será a Internet.

6. Não será permitida a troca de informações e respostas que possam beneficiar a equipe por meio de redes sociais como Twitter, Instagram, Facebook, WhatsApp, Telegram ou qualquer outro similar na resolução das questões.

7. Não será permitida a troca de integrantes da equipe.

8. É estritamente proibida a troca direta de respostas, enunciados das questões, pistas ou enigmas entre as equipes. Caso comprovado este fato, as equipes envolvidas serão desclassificadas, não tendo mais direito sobre a premiação descrita no regulamento anterior, isto é, R\$ 1.000,00 para cada um, além do professor orientador fiscal, para a 1ª equipe colocada e o Kit Youtuber que contém: 1 microfone de lapela, 1 adaptador P2, 1 Mini Tripé para celulares (acompanha suporte), 1 Tripé de 1,20m, 1 Extensão de aproximadamente 3 metros e 1 bolsa para transporte para a 2ª equipe colocada, além de troféus e medalhas, que todos recebem.

9. É estritamente proibido o envio ou publicação de questões ou imagens através de comunicadores instantâneos, redes sociais, e-mails ou equivalentes. Caso comprovado este fato, as equipes envolvidas serão desclassificadas, não tendo mais direito sobre a premiação descrita no regulamento anterior.

10. A instituição que for desclassificada por violação do regulamento será suspensa por dois anos, ficando assim impedida de participar do Web Desafio nos anos de 2022 e 2023.

11. Todo o Web Desafio terá como referência o horário do computador e servidor da coordenação do evento (Horário de Brasília).

ART 2º - CALENDÁRIO

GRANDE FINAL

Data: Domingo, 24 de outubro de 2021

1. Horário: início - 14 horas - término 17 horas

2. Local: Através do Link: bit.ly/Final-WebDesafio

3. As equipes deverão se apresentar nesse link descrito acima até às 13 horas.

4. As equipes que não se apresentarem até às 13 horas do dia 24 de outubro de 2021 nesse link serão automaticamente desclassificadas.

ART 3º - CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO DAS QUESTÕES

1. SISTEMA DE PONTUAÇÃO DE QUESTÕES TIPO DESAFIO

1.1. Cada questão objetiva proposta será chamada de desafio. (17 questões)

1.2. Cada desafio terá valor de 1000 pontos e cada equipe terá 10 chances para acertar, mas a cada chance desperdiçada, ou seja, com resposta incorreta, a equipe perde 100 pontos.

1.3. Se na décima tentativa a resposta for incorreta o sistema passará automaticamente para o próximo desafio e a equipe receberá a pontuação mínima de 50 pontos.

1.4. A qualquer momento, independente da tentativa em que a equipe esteja, é possível desistir do desafio e passar para o próximo. Nesse caso a equipe recebe a pontuação mínima de 50 pontos.

Só será possível visualizar a próxima questão (seja tipo desafio ou tipo enigma) quando a equipe acertar a questão em que está ou desistir dela.

1.5. A correção será feita eletronicamente, portanto só será considerada correta a resposta que coincidir todos os caracteres, incluindo espaços, com a resposta oficial, exceto acentos.

2. SISTEMA DE PONTUAÇÃO DE QUESTÕES TIPO ENIGMA

2.1. Cada enigma é composto por 10 pistas, sendo que cada pista será apresentada individualmente mediante solicitação da equipe. (2 enigmas)

2.2. As pistas serão numeradas de 1 a 10, sendo a pista 1 liberada automaticamente. Ao solicitar a abertura de mais pistas, pelo console virtual, o sistema abrirá a pista 2 e assim sucessivamente mediante solicitações.

2.3. A pontuação da prova varia de acordo com o número de pistas solicitadas para a resolução do enigma. Não existe limite de tentativas de respostas e nem penalização por erros, ou seja, a equipe poderá “chutar” quantas respostas desejar sem perder pontos. A pontuação recebida pela equipe ao desvendar o enigma segue a seguinte tabela.

NÚMERO DE PISTAS SOLICITADAS	PONTUAÇÃO DO ENIGMA
1	2000
2	1500
3	1000
4	900
5	700
6	500
7	400
8	300
9	200
10	100

2.4. A equipe que desistir de resolver o enigma receberá a pontuação mínima de 50 pontos.

2.5. A correção será feita eletronicamente, portanto só será considerada correta a resposta que coincidir todos os caracteres, incluindo espaços, com a resposta oficial, exceto acentos.

ART 4º - PONTUAÇÃO DEFINITIVA DA GRANDE FINAL

1. A final tem duração máxima de 180 minutos, com início às 14 horas e término às 17 horas.

2. Às 17 horas, do dia 24 de outubro de 2021, todo o sistema será bloqueado. Assim, mesmo que a equipe não tenha chegado ao término da prova, a competição será encerrada e a pontuação final da equipe na etapa será calculada.

3. Pontuação Extra: Quando a equipe terminar todas as questões propostas, seja pelo acerto da resposta ou por desistência, o sistema encerrará automaticamente a gincana para aquela equipe e calculará o tempo restante para o término da etapa. Para cada minuto restante para o término da etapa, a equipe receberá 20 pontos extras, denominados pontos extras por tempo total de prova. Por exemplo: Uma equipe terminou todas as questões propostas às 16 horas e 50 minutos, portanto faltando 10 minutos para o término oficial da etapa essa equipe receberá uma pontuação extra de 200 pontos (20 pontos para cada minuto restante para o tempo máximo estipulado).

4. A pontuação da final do Web Desafio será a soma das pontuações conquistadas pela equipe nos seguintes itens: questões tipo desafio, questões tipo enigma e pontuação extra por tempo total de prova.

5. Em caso de empate de duas ou mais equipes na somatória final dos pontos, o desempate seguirá a seguinte ordem de critérios:

- Maior pontuação nas questões tipo desafio.
- Maior pontuação nas questões tipo enigma.
- Maior pontuação extra por tempo total de prova.
- Maior pontuação na Etapa B do Web Desafio.
- Maior Pontuação na Etapa A do Web Desafio.
- Ordem de inscrição no Web Desafio. Leva vantagem a equipe que fizer antes a sua inscrição para o evento.
- Sorteio

CAPÍTULO III – EQUIPAMENTOS E ACESSO AO SITE OFICIAL

ART 5º

1. São de total responsabilidade da equipe o desempenho e a conexão do provedor por ela escolhidos.
2. Não é responsabilidade da organização do Desafio a solução de problemas técnicos que venham a ocorrer, tais como: incompatibilidade de placas, desempenho de memória e da máquina, além de problemas de comunicação ocasionados por redes ou provedores de acesso.
3. A configuração mínima necessária do equipamento para participar do desafio é: microcomputador com processador Pentium III 450MHz ou superior, 128 MB RAM, Windows 98/NT4/ME/2000/XP/Vista, placa de vídeo com resolução de 800 x 600 e esquema de cores de 16 bits, plug in do Flash e acesso à internet banda larga.

ART 6º - DESCLASSIFICAÇÃO

1. Além das hipóteses de desclassificação previstas neste regulamento, será desclassificada toda e qualquer equipe que tentar invadir e/ou violar os sistemas do jogo ou tentar, de qualquer forma, adulterar resultados de equipes. A violação do sistema seja tentando voltar para perguntas anteriores ou outra forma qualquer poderá fazer a equipe perder as questões subsequentes.
2. Estarão desclassificadas as equipes que comprovadamente, no intuito de obter vantagem no Web Desafio, trocarem respostas ou informações entre si, ou pegar respostas prontas de Twitter ou qualquer outro meio que a Comissão Organizadora considerar injusto que possa beneficiar a equipe envolvida não tendo mais direito sobre a premiação descrita no regulamento anterior, isto é, R\$ 1.0000 Reais para cada integrante, além do professor orientador fiscal, para a 1ª equipe colocada e o Kit Youtuber que contém: 1 microfone de lapela, 1 adaptador P2, 1 Mini Tripé para celulares (acompanha suporte), 1 Tripé de 1,20m, 1 Extensão de aproximadamente 3 metros e 1 bolsa para transporte para a 2ª equipe colocada, além de troféus e medalhas, que todos recebem.
3. É proibido qualquer tipo de divulgação dos enunciados, imagens, áudios, vídeos e respostas dos integrantes de cada um dos desafios em qualquer meio de comunicação. A divulgação irá desclassificar a equipe infratora, não tendo mais direito sobre a premiação descrita no regulamento anterior, incluindo também troféus e medalhas.

CAPÍTULO IV – DISPOSIÇÕES GERAIS

ART 7º

A Somos Educação poderá a seu juízo, utilizar as informações do Web Desafio e os referidos direitos diretamente ou através de terceiros, com ou sem modificações, mesmo após o término do jogo, sem que caiba aos participantes individualmente ou às equipes qualquer remuneração, ônus ou indenização.

ART 8º

Caso uma ou mais questões tenham que ser canceladas pela comissão organizadora do Web Desafio por inconsistência ou erro técnico, todas as equipes participantes receberão a pontuação máxima da questão cancelada. O cancelamento de uma ou mais questões não bonificará nenhuma equipe na pontuação extra dada pelo tempo de término de prova.

ART 9º

Caso ocorra algum problema durante as provas no servidor que hospeda o site do Web Desafio, a comissão organizadora do evento reserva-se o direito de cancelar a prova e agendar uma outra data para a mesma. Nesse caso a pontuação das equipes será zerada na final, ou seja, a pontuação conquistada pelas equipes em uma prova que teve que ser cancelada no seu decorrer não será computada na nova data agendada.

No caso de cancelamento da final seja por qualquer motivo, a Somos Educação se reserva no direito de agendar outra data a qualquer momento.

ART 10º

A correção das respostas enviadas pelas equipes é feita eletronicamente. O sistema considerará corretas apenas as respostas exatas, ou seja, respostas em que todos os caracteres sejam idênticos (exceto acentuação) ao gabarito oficial. Por se tratar uma prova pela Internet essa dificuldade faz parte do jogo e cabe às equipes desvendar a resposta exata.

ART 11º

Eventuais contestações das equipes quanto à validade de uma ou mais questões do Web Desafio deverão ser entregues por escrito à comissão organizadora do evento até 20 minutos após o término da final. Após esse tempo nenhuma contestação será aceita.

ART 12º

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora do Web Desafio, cujas decisões, nos termos deste regulamento, são soberanas e irrecorríveis.

ART 13º

Este regulamento é o documento oficial da Final do Web Desafio para todos os fins e efeitos de direito. Caso sejam verificadas divergências entre informações constantes nos sites, nos manuais, nos regulamentos específicos ou nos materiais de divulgação, prevalecerá o quanto estipulado no presente regulamento.

ART 14º

O calendário da Final do Web Desafio poderá ser alterado por decisão da comissão organizadora, em razão de impedimentos que impossibilitem a realização do evento na data divulgada, sendo dever da comissão comunicar a todas as equipes inscritas a nova data estipulada.

ART 15º

As regras e orientações fornecidas publicamente pela comissão organizadora na reunião com as equipes que serão realizadas às 13 horas do dia 24 de outubro de 2021 farão parte desse regulamento e deverão ser cumpridas.

ART 16º

É de total responsabilidade das equipes a atenção a todas as informações contidas neste regulamento e no endereço eletrônico oficial.

